Управление образования города Ростова-на-Дону

Приказ

18.10.2019 № УОПР-798

О проведении городского турнира
«Математические бои»

В соответствии с планом мероприятий муниципального проекта «Математическая вертикаль», утвержденного приказом Управления образования города Ростова-на-Дону от 17.09.2019 № УОПР-672,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести городской турнир «Математические бои» (далее - Турнир) в срок с 18.10.2019 по 31.12.2019.
2. Утвердить Регламент проведения Турнира (Приложение № 1).
3. Утвердить календарный план и ответственных за организацию школьного, районного и городского этапов Турнира (Приложение № 2).
4. Директору МАУ ИМЦО Барашеву А.Х. обеспечить организационное, методическое и информационное сопровождение Турнира.
5. Начальникам отделов образования и исполняющим их обязанности:
5.1. Обеспечить участие подведомственных общеобразовательных учреждений в Турнире.
5.2. Организовать проведение школьного и районного этапов Турнира на базе подведомственных общеобразовательных учреждений.
5.3. Организовать централизованную передачу заданий школьного и районного этапов в подведомственные общеобразовательные учреждения для проведения соревнований в утвержденные настоящим приказом сроки.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя начальника — начальника отдела общего образования Управления образования города Ростова-на-Дону Распевалову М.В.

И.о. начальника
Управления образования
города Ростова-на-Дону  О.И. Рябышева

Барашев Андрей Хугасович
(863) 240-81-24

Приложение № 1
к приказу Управления образования г. Ростова-на-Дону
от _____ № УОПР- _____

Регламент проведения городского турнира
«Математические бои»

1. Общие положения:

1.1. Математический бой является соревнованием двух команд в составе, определенном настоящим Регламентом (за исключением городского финала).

1.2. Команда состоит из 7 участников: 3 обучающихся 7 класса, 3 обучающихся 8 класса, один обучающийся 9 класса.

1.3. Команда самостоятельно выбирает капитана, представляющего ее интересы во взаимодействии с Жюри и другими командами.

1.4. Задания для соревнований разрабатываются организаторами Турнира и являются универсальными для всех участвующих команд и учреждений.

2. Регламент проведения Школьного этапа:

2.1. Организация Школьного этапа:

2.1.1. Школьный этап проводится на базе общеобразовательных учреждений.

2.1.2. Состав Жюри для проведения Школьного этапа определяется каждым общеобразовательным учреждением самостоятельно.

2.1.3. Организаторы Турнира вправе прислать своего представителя для наблюдения за проведением Школьного этапа на базе общеобразовательного учреждения.

2.1.4. Общеобразовательное учреждение формирует 2 команды, которые соревнуются между собой.

2.1.5. Победители Школьного этапа продолжают участие в Турнире (в том же составе команды) на Районном этапе.

2.2. Регламент математических боев:

2.2.1. В начале математического боя каждая команда получает список из 9 (одних и тех же) задач, подготовленных жюри.

2.2.2. Командам предоставляются изолированные помещения и 30 минут времени на решение задач. В случае обоюдного согласия время решения может быть увеличено ещё на 30 минут. О своём желании использовать дополнительное время капитан команды должен известить жюри не менее чем за 5 минут до окончания основного времени, после чего команда не может отозвать свою просьбу.

2.2.3. По окончании решения задач проводится жеребьёвка, которая определяет команду, начинающую математический бой. Жеребьёвка не проводится в случае достижения обоюдного согласия по этому вопросу.
2.2.4. Собственно математический бой состоит из четырёх туров, в каждом из которых обе команды выбирают по одной задаче (ранее не выбранной ни одной из команд), причём в первом и третьем туре первой выбирает одна команда, а во втором и в четвёртом – другая (таким образом, порядок выбора задач командами следующий: 1-2-2-1-1-2-2-1). Команда, выбравшая ту или иную задачу, назначает по этой задаче докладчика, противоположная команда – оппонента. Выбор задач, назначение докладчика и оппонента осуществляется капитаном команды и происходит до начала обсуждения предшествующей задачи.
2.2.5. Каждый участник команды в течение одного математического боя может быть назначен один раз докладчиком и один раз оппонентом.
Докладчику предоставляется до 10 минут на подготовку доклада, после чего запрещаются всякие контакты докладчика и оппонента с остальными членами своих команд, которые в обсуждении не участвуют.
2.2.6. В процессе рассказа докладчиком решения задачи его могут прерывать только оппонент и жюри просьбой уточнить ранее сказанное. Наводящие вопросы и замечания, сделанные в это время, не оцениваются положительно, и верные ответы на них исправляют сделанные ранее ошибки. Докладчик может рассказать несколько различных решений задачи (или её некоторых этапов) с целью избежать получения командой-оппонентом дополнительных баллов .
2.2.7. По окончании выступления докладчика слово предоставляется оппоненту, который может исправить и дополнить решение, задать вопросы докладчику, предложить своё решение. Докладчик в том же порядке может оппонировать оппоненту и так далее.
2.2.8. Всякие верные высказывания участников команд, не являющихся по данной задаче докладчиками или оппонентами, засчитываются в баланс противоположной команде.
2.2.9. Жюри по итогам решения каждой задачи распределяет баллы (целые числа), руководствуясь следующими критериями: докладчику из расчёта за верное решение – 10 баллов; оппоненту из следующего расчёта: в сумме докладчику и оппоненту за обнародованное совместными усилиями верное решение – 10 баллов, при существенном улучшении оппонентом верного решения, или изложении принципиально иного верного решения – 12 баллов, при несущественном улучшении оппонентом верного решения, или изложении несколько иного верного решения – 11 баллов. Оценка за

недостаточно рациональное решение не снижается, дополнительные баллы за оригинальность не начисляются. Команда может получить 1 балл, если найдёт ошибку в решении соперника, не сделав, при этом, никакого продвижения к решению задачи.

2.2.10. По окончании каждого тура жюри объявляет его итоги и текущий счёт. По окончании 4-го тура команда, набравшая не менее чем на 5 баллов больше соперника, объявляется победителем, в противном случае назначается дополнительный пятый тур. Командам предоставляется двадцать минут на решение оставшейся (9-ой) задачи. По окончании этого времени каждая из команд предоставляет в жюри письменное решение данной задачи.

2.2.11. По окончании 5-го тура команда, набравшая не менее чем на 4 балла больше соперника по итогам пяти туров, объявляется победителем, в противном случае фиксируется ничья. Команда, набравшая после четырёх туров на 3-4 очка больше соперника, может отказаться от проведения дополнительного тура, зафиксировав ничью, об этом должен заявить капитан команды не позже, чем через 5 минут после начала 5-го тура. В случае если регламентом турнира ничьи не предусматриваются (например в турнирах, проводящихся по олимпийской системе), то для определения победителей устраивается короткое дополнительное соревнование в соответствии со спецификой соревнования (в форме, по выбору жюри, определение победителя по жребию не допускается).

2.2.12. Математический бой судит жюри в составе председателя и двух членов. В случае проведения в одном здании одновременно нескольких математических боёв в рамках турнира математический бой может судить жюри в составе трёх членов, а также председатель общего жюри турнира (тура) и несколько (в зависимости от числа математических боёв) его заместителей.

2.2.13. Во время решения задач в одном помещении с командой могут находиться только члены жюри, а также представитель команды-соперника.

2.2.14. Участникам математического боя разрешается пользоваться чертёжными инструментами, калькуляторами, справочниками, учебниками и т.п., запрещается пользоваться компьютерами, сборниками задач олимпиадного характера, конспектами занятий математических кружков, секций и т.п., а также в той или иной форме прибегать к мнению болельщиков, руководителей команды и прочих лиц. Во избежание недоразумений рекомендуется перед началом математического боя предъявить жюри материалы, которые предполагается использовать, без разрешения жюри запрещается пользоваться мобильными телефонами.

2.2.15. Окончательное решение о возможности использования того или иного материала принимает председатель жюри.
2.2.16. Требовать у жюри разъяснения по поводу оценки задачи, апеллировать к решению жюри может только капитан команды (или какой-либо другой участник по его поручению). Подобные рассмотрения могут происходить только непосредственно после объявления результатов каждого тура.
2.2.17. О выбранной задаче, назначенном докладчике (оппоненте) капитан команды (только он) информирует жюри, после чего жюри информирует об этом другую команду. После этого перемена принятого решения не допускается.

3. Регламент проведения Районного этапа:

3.1. Организация проведения:

3.1.1. Районный этап проводится на базе общеобразовательных учреждений, входящих в список опорных площадок муниципального проекта «Математическая вертикаль».
3.1.2. Составы Жюри определяются организаторами Турнира.
3.1.3. В Районном этапе участвуют команды-победители Школьного этапа.
3.1.4. По итогам проведения Районного этапа определяется 8 победителей, которые будут принимать участие в городском финале.

3.2. Регламент математических боев:

3.2.1. Регламент проведения Районного этапа полностью совпадает с Регламентом проведения Школьного этапа за исключением одного пункта (п.2.2.2. настоящего Регламента — время на подготовку в рамках Районного этапа увеличивается с 30 минут до 1,5 часов).
3.2.2. Соревнования проходят между двумя командами. Соответственно, количество математических боев в рамках Районного этапа определяется количеством команд-участниц. Соревнования ведутся до определения одной команды — победителя Районного этапа.

4. Регламент проведения Городского этапа (финала):

4.1. Организация и регламент проведения городского финала, состав Жюри и разработка заданий находятся в компетенции партнера проекта «Математическая вертикаль» - Институте математики, механики и компьютерных наук ЮФУ.
4.2. Городской финал проводится на базе Института.

4.3. Информация о мероприятии будет предоставляться участникам городского финала не менее чем за неделю до проведения.

5. Итоги Турнира:

5.1. По итогам Турнира определяются победители и призеры Турнира.

5.2. Победители и призеры Турнира утверждаются приказом Управления образования города Ростова-на-Дону.

5.3. Победители и призеры Турнира получают соответствующие дипломы.

5.4. Кураторы команд, вышедших в финал (педагоги, занимавшиеся организацией и подготовкой участников), получают благодарственные письма и сертификаты участников проекта «Математическая вертикаль».

Приложение № 2
к приказу Управления образования г. Ростова-на-Дону
от _____ № УОПР- _____

Календарный план проведения городского турнира
«Математические бои»

Этап	Место проведения	Даты	Ответственные
Школьный этап	Общеобразовательные учреждения	18.10.19 - 26.10.19	Руководители школьных МО учителей математики, администрация ОУ, Районные отделы образования
Районный этап	Опорные площадки проекта «Математическая вертикаль»	06.11.19 - 26.11.19	МАУ ИМЦО, Районные отделы образования
Городской этап (финал)	Институт математики, механики и компьютерных наук ЮФУ	Декабрь 2019	Управление образования города Ростова-на-Дону, МАУ ИМЦО