ШАГ В ЦИФРУ

Мероприятия проекта «Шаг в цифру»

15.09.2020



«3D-моделирование» проекта «Шаг в цифру»

15 сентября 2020 года состоялось первое мероприятие нового учебно-практического проекта социального партнёрства МАУ города Ростова-на-Дону «Информационно-методический центр образования» с Компьютерной Академией ШАГ города Ростова-на-Дону - вебинар «3D-моделирование».

3D технологии уже настолько прочно вошли в нашу жизнь, что без некоторых методик сложно представить повседневность.

Моделирование с помощью 3D технологий - отличное решение для многих промышленных, строительных, ювелирных предприятий, а в особенности дизайнерских студий и развлекательной индустрии. 3D моделирование, визуализация и анимация объектов занимают главное место в реализации многих бизнес-проектов.

На вебинаре ребята узнали, что такое 3D-модели, о видах моделирования, об онлайн-сервисах, средах моделирования, инструментах для работы с 3D объектами.

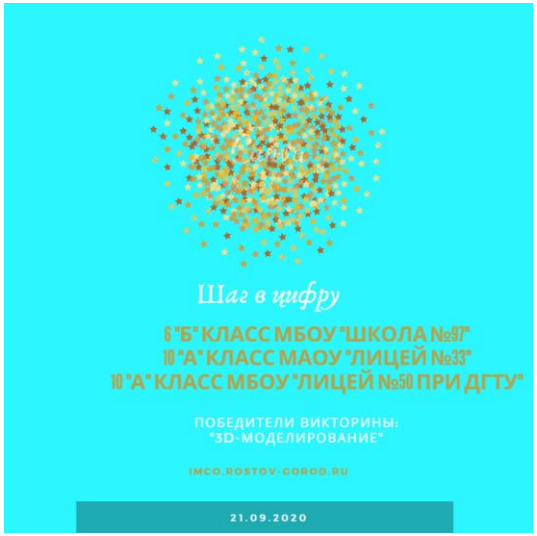
По завершению вебинара была объявлена познавательная викторина для школьников. Участие в викторине – коллективное. По решению жюри классы-победители будут приглашены на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

С материалами вебинара ознакомиться и узнать более подробно о викторине можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

В вебинаре «3D-моделирование» приняли участие более 30 образовательных учреждений города.

ШАГ В ЦИФРУ

21.09.2020



Поздравляем победителей познавательной викторины проекта «Шаг в цифру»

Победу в викторине одержали учащиеся: 6 «Б» класса МБОУ «Школа № 97»; 10 «А» класса МАОУ «Лицей № 33»; 10 «А» класса МБОУ «Лицей № 50 при ДГТУ».

Познавательная викторина для учащихся была организована по итогам вебинара «3D-моделирование» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

В викторине участвовали более 20 классов общеобразовательных учреждений города.

Итоги викторины подведены 21.09.2020. Ознакомиться с материалами проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

25.09.2020



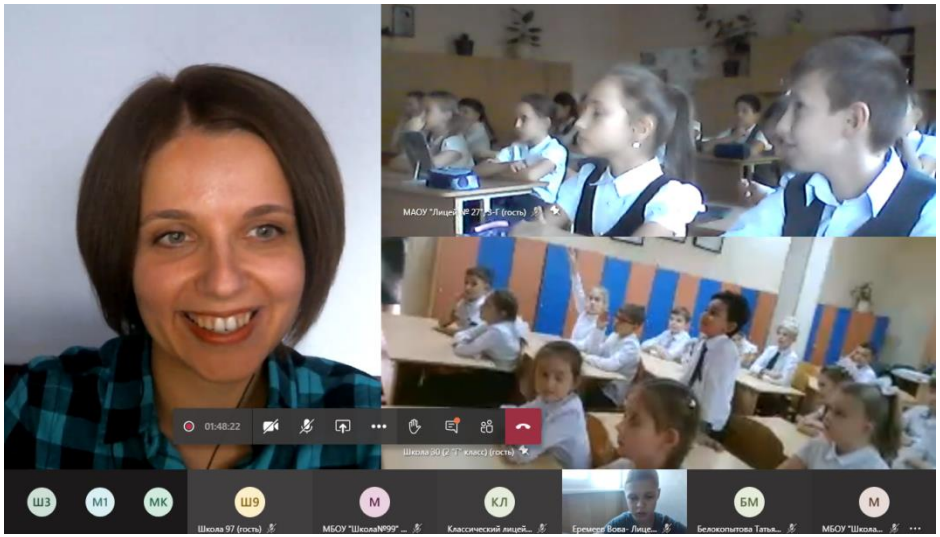
В Академии прошли первые мастер-классы для школьников в рамках проекта "ШАГ в цифру"

По результатам первого вебинара и викторины проекта Академии ШАГ и Информационно-методического центра образования "ШАГ в цифру" были выявлены 3 школы победителя!

Школьники - победители на этой неделе посетили Академию ШАГ и поучаствовали в бесплатном мастер-классе на тему "Основы 3D-моделирования" от наших преподавателей, около 90 школьников создали свои первые 3D-модели.

Так держать! С нетерпением ждем следующий вебинар, участников и победителей у нас в Академии!

06.10.2020



12.10.2020



«Шаг в цифру». Увлекательно о программировании

06 октября 2020 года в рамках проекта «Шаг в цифру» состоялся вебинар «Программирование» для учащихся 2-6-х классов. Кристина Геворкян, сотрудник Компьютерной Академией ШАГ города Ростова-на-Дону начала вебинар с «живого» диалога с детьми. Ребята активно отвечали на вопрос «Кто такие программисты?». Затем школьники узнали о языках программирования, их разнообразии, где они используются, почему интересно быть программистом. Кроме того ребята задавали вопросы и высказывали своё мнение в чате.

Вебинар «пролетел» быстро и интересно. В онлайн-мероприятии участвовали школьники из 28 образовательных учреждений города.

По завершению вебинара была объявлена познавательная викторина для учащихся. Участие в викторине – коллективное. По решению жюри классы-победители будут приглашены на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

С материалами вебинара ознакомиться и узнать более подробно об участии в викторине можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

Поздравляем победителей познавательной викторины проекта «Шаг в цифру»

Победу в викторине одержали учащиеся: 3 «Б» класса МБОУ «Лицей № 13»; 5 «Б» класса МБОУ «Лицей № 50 при ДГТУ»; 5 «В» класса МБОУ «Лицей № 102»; 6 «А» класса МБОУ «Лицей № 102»; 6 «Д» класса МБОУ «Лицей № 102».

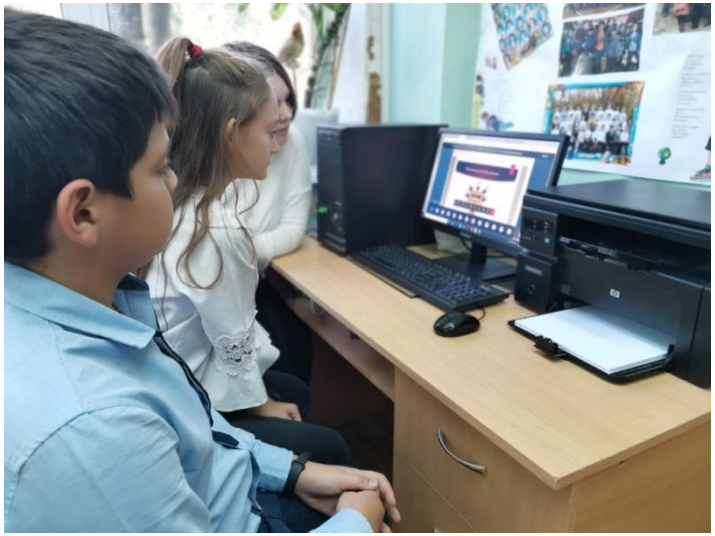
Познавательная викторина для учащихся была организована по итогам вебинара «Программирование» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

В викторине участвовали более 50 классов общеобразовательных учреждений города.

Итоги викторины подведены 12.10.2020. Ознакомиться с материалами проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

ШАГ В ЦИФРУ

15.10.2020



Учащиеся 7-9-х классов приняли участие в вебинаре, посвященном вопросам программирования

Состоялся вебинар проекта «Шаг в цифру» посвященный вопросам программирования. Лектором выступила Геворкян Кристина, сотрудник компьютерной академии ШАГ.

Вебинар проходил в форме диалога. Участники - учащиеся 7-9 классов ростовских общеобразовательных организаций - активно отвечали на задаваемые им вопросы о том, где используется программирование, что нужно знать, чтобы стать программистом, в каких направлениях он работает, какие навыки нужны программисту, что такое алгоритм и многие другие.

На каждый из этих вопросов Кристина Геворкян дала развернутые ответы. особое внимание она уделила направлениям, в которых работают программисты (например, WEB-программирование, базы данных, десктопные и мобильные приложения), а также языкам программирования.

В конце вебинара была объявлен онлайн-квест (викторина). Всего в вебинаре приняли участие учащиеся из 28 ростовских школ.

22.10.2020



Поздравляем победителей познавательной викторины проекта «Шаг в цифру»

Победу в викторине одержали учащиеся: 9 «Г» класса МАОУ «Лицей № 11», 7 «В» класса МБОУ «Лицей № 50 при ДГТУ», 9 «Б» класса МБОУ «Лицей № 50 при ДГТУ».

Познавательная викторина для учащихся была организована по итогам вебинара «Программирование» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

В викторине участвовали 14 классов общеобразовательных учреждений города.

Итоги викторины подведены 22.10.2020. Ознакомиться с материалами проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

ШАГ В ЦИФРУ

28.10.2020



Учащиеся лицея № 13 посетили мастер-классы Компьютерной Академии ШАГ

Учащиеся МБОУ «Лицей № 13», участники учебно-практического проекта «Шаг в цифру», ставшие победителями познавательной викторины, сегодня посетили мастер-класс в Компьютерной Академии ШАГ города Ростова-на-Дону.

Ребята смогли погрузиться в сферу информационных технологий и изучить различные инструменты этого направления. Кроме этого дети получили массу положительных эмоций.

Диплом победителя познавательной викторины можно скачать на сайте ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта» - «Дипломы».

28.10.2020



Победители викторины проекта «Шаг в цифру» - учащиеся лицея № 102 посетили мастер-классы Компьютерной Академии ШАГ

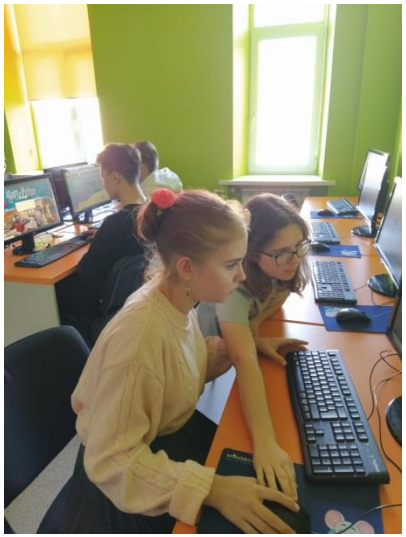
По результатам вебинара «Программирование» для учащихся 2-6-х классов проекта «Шаг в цифру» и познавательной викторины учащиеся МБОУ «Лицей № 102» стали победителями и были приглашены на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

Для ребят преподаватели Академии провели мастер-класс "3D-моделирование персонажа".

Диплом победителя познавательной викторины можно скачать на сайте ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта» - «Дипломы».

ШАГ В ЦИФРУ

12.11.2020

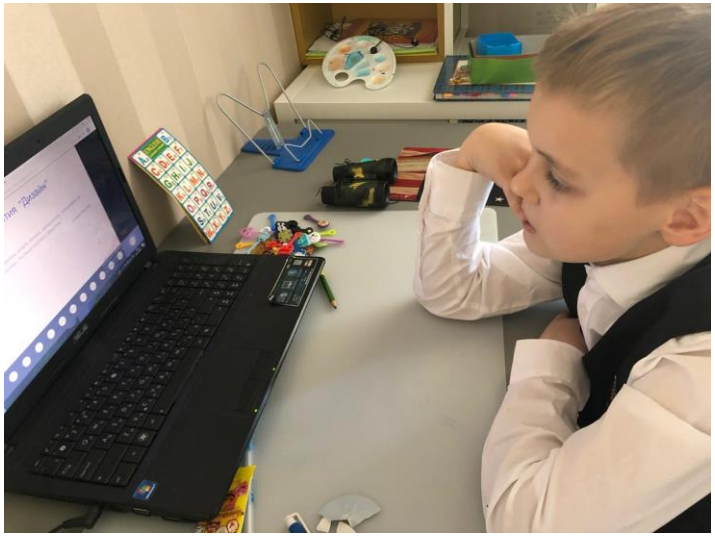


Учащиеся лицея № 50 побывали на мастер-классах в Академии "Шаг"

Учащиеся 9Б класса МБОУ "Лицей №50 при ДГТУ" 12 ноября 20202 года посетили Академию "Шаг". Это увлекательное путешествие в мир IT. Здесь школьники узнали о перспективных профессиях, которые будут актуальны к 2030 году. Учащиеся познакомились с направлениями обучения в Академии: Плоскостная графика и макетирование, WEB-дисциплины, Трёхмерная графика, Трёхмерная анимация и видео.

После просмотра презентации работы Академии в интерактивной беседе ребята узнали о возможностях, которые открываются перед студентами, окончившими курс обучения. Это умения и навыки по созданию Windows-приложений, проектированию баз данных различной степени сложности, разработке Интернет-приложений, созданию утилиты для решения повседневных проблем пользователей и многое другое. По степени заинтересованности и высокой активности в работе мастер-класса можно уверенно сказать, что такая встреча для многих ребят может стать судьбоносной в принятии решения о выборе будущей профессии.

13.11.2020



Школьники Ростова-на-Дону узнали, что такое дизайн

13 ноября 2020 года состоялся вебинар «Дизайн» проекта «Шаг в цифру» для учащихся 3-6-х классов.

Романова Елена, специалист Компьютерной Академией ШАГ города Ростова-на-Дону рассказала, что такое дизайн, является ли он искусством, где работают дизайнеры, рассмотрела виды дизайнов, где они применяются. Показала, как дизайн воплощается в реальности, какие надо знать программы для работы с векторной графикой.

Ребята активно отвечали на задаваемые вопросы.

В конце вебинара была объявлен онлайн-квест (викторина). Условия участия размещены на сайте МАУ ИМЦО, в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

Всего в вебинаре приняли участие 50 участников, это учащиеся из более 20 ростовских школ.

ШАГ В ЦИФРУ

17.11.2020



Школьники 7-9 классов познакомились с основами дизайна

17 ноября 2020 года состоялся вебинар проекта «Шаг в цифру» на тему «Дизайн» для учащихся 7-9 классов.

В вебинаре приняли участие школьники из 30 общеобразовательных организаций города Ростова-на-Дону. Лектор - преподаватель Академии ШАГ Романова Елена - дала определение понятию «дизайн», рассказала ребятам о различных видах графики, таких, как растровая и векторная, где работают дизайнеры, какие задачи они перед собой ставят.

В ходе вебинара ребята активно участвовали в онлайн-беседе и задавали интересующие их вопросы, например, о том. является ли дизайн искусством.

По окончанию вебинара была объявлена познавательная викторина № 5. Школьники могут принять участие в ней до 16:00 20 ноября 2020 года, пройдя по ссылке. Участие в викторине - коллективное. Класс-победитель будет приглашен в академию ШАГ на мастер-класс «Дизайн».

Условия участия размещены на сайте МАУ ИМЦО в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

18.11.2020



Мастер-класс проекта "ШАГ в цифру" для школьников-победителей викторины

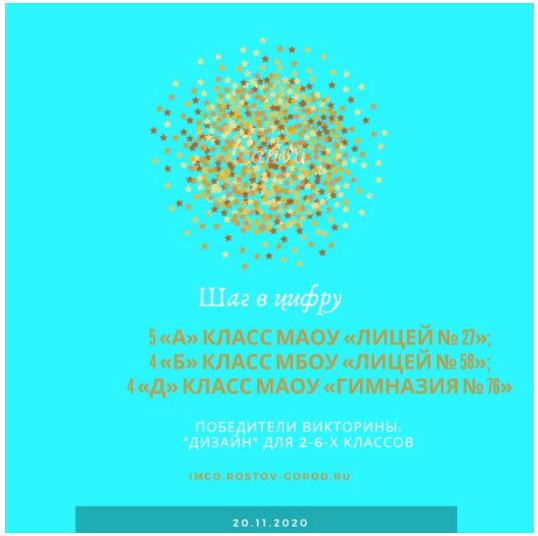
18.11.2020 обучающиеся 9 «Г» класса МАОУ "Лицей № 11" - победители познавательной викторины учебно-практического проекта "Шаг в цифру" посетили Компьютерную академию "ШАГ".

Специалисты академии познакомили ребят с перспективами развития IT-индустрии, рассказали о возможных путях самореализации специалистов в этой сфере, какие нужно иметь навыки и какие компетенции нужно развивать в себе, чтобы состояться в современном цифровом мире.

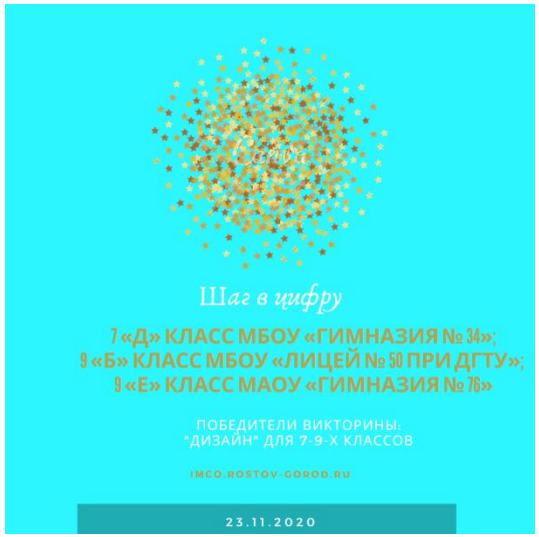
Также ребятам было предложено побывать в роли реального инженера-программиста и создать свой собственный программный продукт в виде небольшой компьютерной игры с собственными персонажами, сюжетами, миссиями и игровой графикой.

Спасибо за возможность посетить отличный мастер-класс!

20.11.2020



23.11.2020



ШАГ В ЦИФРУ

Поздравляем победителей познавательной викторины проекта «Шаг в цифру»

Победу в викторине одержали учащиеся: 5 «А» класса МАОУ «Лицей № 27»; 4 «Б» класса МБОУ «Лицей № 58»; 4 «Д» класса МАОУ «Гимназия № 76».

Познавательная викторина для учащихся была организована по итогам вебинара «Дизайн» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

В викторине участвовал 31 класс общеобразовательных учреждений города.

Итоги викторины подведены 20.11.2020. Ознакомиться с материалами проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

Поздравляем победителей викторины «Дизайн» проекта «Шаг в цифру»

Победу в викторине одержали учащиеся: 7 «Д» класса МБОУ «Гимназия № 34»; 9 «Б» класса МБОУ «Лицей № 50 при ДГТУ»; 9 «Е» класса МАОУ «Гимназия № 76».

Познавательная викторина для учащихся была организована по итогам вебинара «Дизайн» для учащихся 7-9-х классов проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

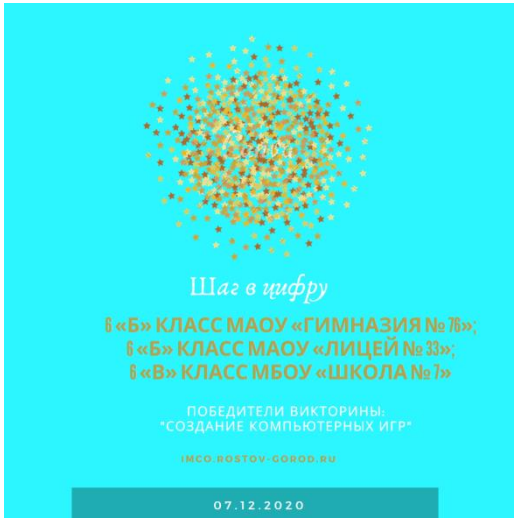
В викторине участвовали 14 классов общеобразовательных учреждений города.

Итоги викторины подведены 23.11.2020. Ознакомиться с материалами проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

01.12.2020



07.12.2020



ШАГ В ЦИФРУ

Ростовским школьникам рассказали о том, как создаются компьютерные игры

Учащиеся 1-6 классов общеобразовательных организаций города Ростова-на-Дону приняли участие в вебинаре проекта «Шаг в цифру» - «Создание компьютерных игр». Мероприятие провел преподаватель академии Роман Решетов.

Вебинар прошел в форме онлайн-беседы. Ребята активно принимали участие в обсуждении таких вопросов как жанры компьютерных игр, механизмы их создания.

Затем школьники попробовали себя в увлекательном процессе проектирования собственной игры. Они обсудили с Романом Решетовым, какие специалисты работают в данной области, какие шаги предпринимаются при создании игр, какие средства разработки используются в том или ином жанре.

По окончании вебинара была объявлена познавательная викторина № 6, ответы на вопросы которой необходимо дать до 16:00 3 декабря 2020 года. Победитель викторины будет приглашен на мастер-класс в академию «Шаг».

Поздравляем победителей онлайн - викторины проекта "Шаг в цифру" в младшей возрастной категории!

В рамках проекта «Шаг в цифру была проведена познавательная викторина № 6 для учащихся общеобразовательных организаций города Ростова-на-Дону. Итоги викторины подведены 07 декабря.

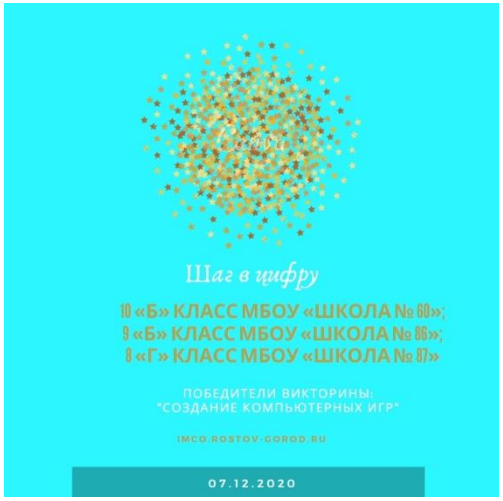
Победителями в категории 1-6 классов стали:

- МАОУ «Гимназия 76» 6 «Б»
- МАОУ «Лицей № 33» 6 «Б»
- МБОУ «Школа №7» 6 «В»

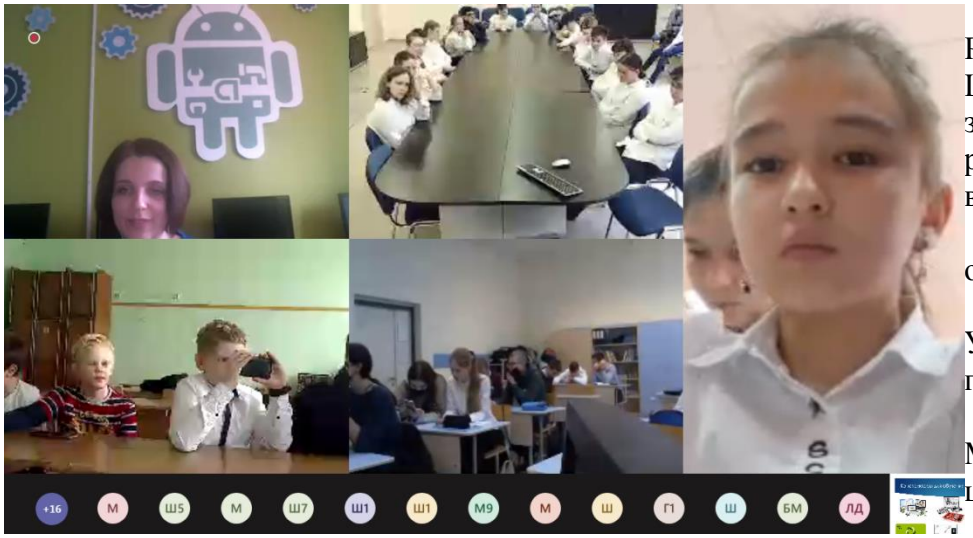
Поздравляем ребят с победой! В качестве награды они посетят мастер-классы в академии «Шаг».

Подробнее о результатах викторины можно ознакомиться на сайте МАУ ИМЦО (imco.rostov-gorod.ru) - «Деятельность» - « Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

07.12.2020



11.01.2021



Поздравляем победителей познавательной викторины № 6 проекта "Шаг в цифру"!

В рамках проекта «Шаг в цифру была проведена познавательная викторина № 6 для учащихся общеобразовательных организаций города Ростова-на-Дону. Итоги викторины подведены 07 декабря.

Победителями в категории старших классов стали:

- МБОУ «Школа № 60», 10 «Б» класс;
- МБОУ «Школа № 86», 9 «Б» класс;
- МБОУ «Школа № 87», 8 «Г» класс.

Поздравляем ребят с победой! В качестве награды они посетят мастер-классы в академии «Шаг».

Подробнее о результатах викторины можно ознакомиться на сайте МАУ ИМЦО (imco.rostov-gorod.ru) - «Деятельность» - « Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

«Шаг в цифру». Занимательно о робототехнике

11 января 2021 года педагоги Компьютерной Академией ШАГ города Ростова-на-Дону рассказали учащимся 5-9-х классов о робототехнике. Школьники узнали кто такие роботы, чем похожи человек и робот, о законах робототехники, какие существуют конструкторы для обучения робототехнике, где используются роботы. Кроме того ребята задавали вопросы и высказывали своё мнение в чате.

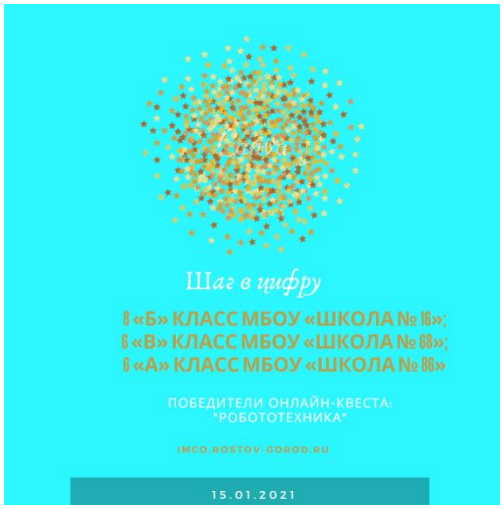
В онлайн-мероприятии участвовали школьники из более 20 образовательных учреждений города.

По завершению вебинара был объявлен онлайн-квест для учащихся. Участие – коллективное. По решению жюри классы-победители будут приглашены на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

Более подробно узнать об участии в онлайн-квесте можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия проекта».

Онлайн-квест активен до 16.00 14 января 2021 года. Успейте прислать свои ответы!

15.01.2021



Поздравляем победителей онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу в онлайн-квесте одержали учащиеся: 8 «Б» класса МБОУ «Школа № 16», 6 «В» класса МБОУ «Школа № 68», 6 «А» класса МБОУ «Школа № 86».

Онлайн-квест для учащихся был организован по итогам вебинара «Робототехника» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

В квесте участвовали учащиеся из 41 класса ростовских школ.

Итоги онлайн-квеста подведены 15.01.2021. Ознакомиться с материалами проекта и скачать дипломы победителей можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

20.01.2021



Ростовским учащимся 1-4 классов рассказали об основах робототехники

20 января 2021 года специалисты компьютерной академии «Шаг» провели для учащихся 1-4 классов вебинар по теме «Робототехника».

Как всегда, вебинар прошел в форме диалога. Школьники отвечали на вопросы о том, что такое роботы, для чего они нужны, где и когда появилось слово «робот».

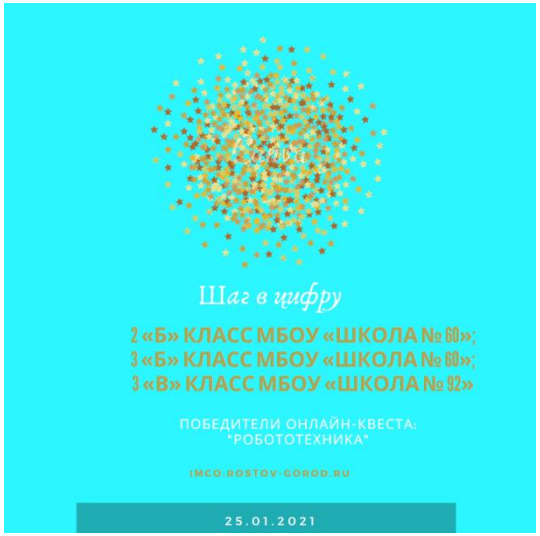
Ребята узнали также о законах робототехники, разработанных Айзеком Азимовым еще в 1942 году, в чем сходство и различие роботов и людей, как можно обучиться робототехнике.

В онлайн-мероприятии участвовали школьники из более чем 30 общеобразовательных организаций города Ростова-на-Дону.

По окончании вебинара был объявлен онлайн-квест в форме викторины. Условия участия размещены на сайте МАУ ИМЦО в разделе проекта «Шаг в цифру» («Мероприятия проекта»). Напоминаем, что участие в квесте - коллективное. Классы-победители будут приглашены на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.

Ответы на вопросы квеста необходимо прислать до 16:00 22 января 2021 года. Приглашаем принять участие!

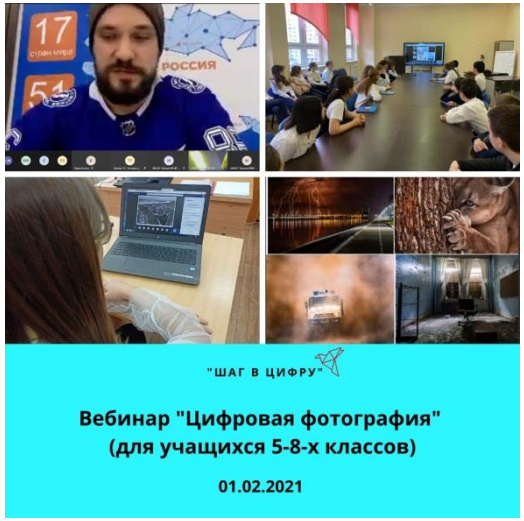
25.01.2021



Поздравляем победителей онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу в онлайн-квесте одержали учащиеся: 2 «Б» класса МБОУ «Школа № 60», 3 «Б» класса МБОУ «Школа № 60», 3 «В» класса МБОУ «Школа № 92».
Онлайн-квест для учащихся был организован по итогам вебинара «Робототехника» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.
В квесте участвовали учащиеся из 46 классов ростовских школ.
Итоги онлайн-квеста подведены 25.01.2021. Ознакомиться с результатами онлайн-квеста проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

01.02.2021



«Шаг в цифру». Цифровая фотография

01 февраля 2021 года состоялся вебинар для учащихся 5-8-х классов проекта «Шаг в цифру» «Цифровая фотография».
Михаил, сотрудник Компьютерной Академией ШАГ города Ростова-на-Дону интересно и увлекательно рассказал ребятам о красивой и выгодной подаче фотографий, о важности выбора мест для фотографирования.
Школьники узнали историю возникновения первой черно-белой и цветной фотографии, интересные факты фотографирования, о творческих работах самых известных фотографов мира.
В ходе занятия ребята активно отвечали на вопросы и высказывали своё мнение в чате.
В онлайн-мероприятии участвовали школьники из 39 образовательных учреждений города.
По завершению вебинара был объявлен познавательный онлайн-квест для учащихся. Ответы принимаются от классных коллективов до 16:00 04.02.2021. Условия участия в викторине размещены на сайте МАУ ИМЦО в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия». Победитель будет приглашен на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ города Ростова-на-Дону. Участвуйте в квесте и присылайте ответы!

10.02.2021



Определились победители онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу в онлайн-квесте одержали учащиеся: 6 «А» и 5 «Г» классов школы 87, а также 6 «А» класса гимназии 76.
Онлайн-квест для учащихся был организован по итогам вебинара «Цифровая фотография» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.
В квесте участвовали учащиеся из 41 класса ростовских школ. Итоги онлайн-квеста подведены 10 февраля 2021 года.
Ознакомиться с результатами онлайн-квеста проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

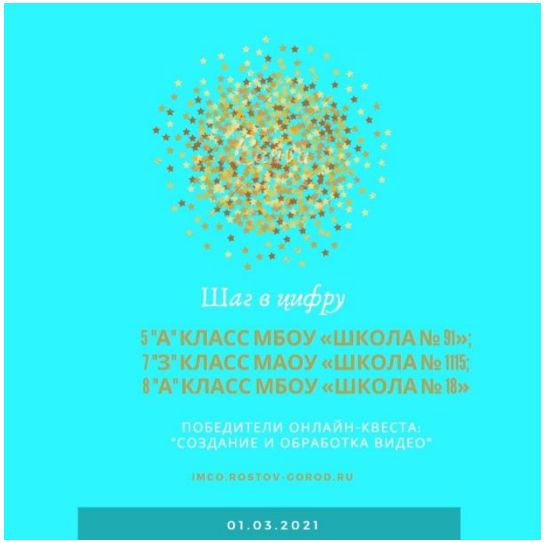
15.02.2021



Ростовские школьники узнали, как снять качественное видео

Состоялся вебинар проекта «Шаг в цифру» по теме «Создание и обработка видео».
Лектором выступил преподаватель компьютерной академии «Шаг» Евгений Ковальцов. Он рассказал ребятам об основных правилах съемки видео - как правильно его снимать и монтировать, какие характеристики видео говорят об его качестве.
Кратко Евгений Ковальцов остановился на стандартах видео, применяемых в разных странах и о том, как качество видео зависит от жанра, в котором его снимают.
По окончании мероприятия был объявлен познавательный онлайн-квест для учащихся. Ответы принимаются от классных коллективов до 16:00 19.02.2021. Условия участия в викторине размещены на сайте МАУ ИМЦО в разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру» - «Мероприятия». Победитель будет приглашен на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ города Ростова-на-Дону.

01.03.2021



01.03.2021



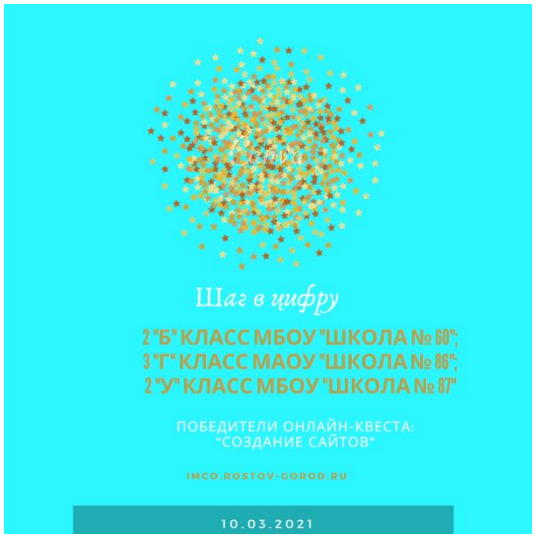
Определены победители онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу в онлайн-квесте N° 10 одержали учащиеся: 5 «А» класса школы № 91, 7 «З» класса школы № 115, 8 «А» класса школы № 18.
Онлайн-квест для учащихся был организован по итогам вебинара «Создание и обработка видео» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ. Итоги онлайн-квеста подведены 1 марта 2021 года.
Результаты онлайн-квеста будут размещены на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

Ростовское школьники младших классов узнали о том, как создать сайт в Интернете

1 марта 2021 года состоялся вебинар проекта «Шаг в цифру», посвященный созданию сайтов.
Преподаватель академии «ШАГ» Елена Романова рассказала учащимся 2-4 классов о том, что такое Интернет и как он устроен, что представляет из себя сайт и для чего он нужен.
Наиболее подробно было рассмотрено, как создают сайты. Ребята узнали о том, как устроен сайт, в чем его сходство и отличие от книги, как формируется адрес того или иного сайта.
Елена Романова рассказала также о том, какие существуют методы и редакторы разработки сайтов, какие навыки нужно иметь, чтобы создать сайт и где можно этому научиться.
В ходе мероприятия ребята активно отвечали в чате на задаваемые им вопросы.
По окончании вебинара был объявлен познавательный онлайн-квест для учащихся. Ответы принимаются от классных коллективов до 16:00 04.03.2021. Условия участия в викторине размещены на сайте МАУ ИМЦО в тематическом разделе «Шаг в цифру». Победитель будет приглашен на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ города Ростова-на-Дону.

10.03.2021



Поздравляем победителей онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу в онлайн-квесте одержали учащиеся: 2 «Б» класса МБОУ «Школа № 60», 3 «Г» класса МБОУ «Школа № 86»; 2 «У» класса МБОУ «Школа № 87».
Онлайн-квест для учащихся 2-4 классов был организован по итогам вебинара «Создание сайтов» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ.
В квесте участвовали учащиеся из 44 классов ростовских школ.
Итоги онлайн-квеста подведены 10.03.2021. Ознакомиться с результатами онлайн-квеста проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

16.03.2021



Ростовским школьникам 5-8 классов рассказали о том, как создаются сайты

16 марта 2021 года состоялся вебинар проекта «Шаг в цифру» по теме «Создание сайтов». На этот раз аудиторией были учащиеся 5-8 классов.
Преподаватель Компьютерной Академии «ШАГ» Елена Романова рассказала ребятам о том, как устроен Интернет, что представляют из себя сайты. Ребята узнали о том, какие существуют методы и редакторы разработки сайтов, какими навыками нужно обладать, чтобы создать сайт.
В ходе занятия ребята активно отвечали на вопросы и высказывали своё мнение в чате.
По окончании вебинара был объявлен познавательный онлайн-квест для учащихся. Ответы принимаются от классных коллективов до 16:00 19.03.2021. Условия участия в квесте размещены на сайте МАУ ИМЦО в тематическом разделе «Шаг в цифру». Победитель будет приглашен на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ города Ростова-на-Дону.
Участвуйте в квесте и присылайте ответы!

ШАГ В ЦИФРУ

25.03.2021



Поздравляем учащихся города Ростова-на-Дону – победителей и призеров II федеральной олимпиады «Шаг в IT»!

В возрастной категории «1-2 классы»:
- Десимон Илья, МБОУ "Школа № 80" (победитель).
- Головко Михаил, МБОУ "Школа № 109" (2 место).
- Пономарева Надежда, МБОУ "ШКОЛА № 80" (3 место).

В возрастной категории «3-4 классы»:
- Амарский Гордей, МБОУ "Лицей № 56" (победитель).
- Алексеев Михаил, МБОУ "Школа № 80"(2 место).
- Губская Валерия, МБОУ "ШКОЛА № 60"(3 место).

В возрастной категории «5-6 классы»:
- Анистратов Иван, МАОУ "Школа № 115"(победитель).
- Ерофеев Ростислав, МБОУ "Школа № 80"(2 место).
- Чомарян Владимир, МБОУ "Школа № 97"(3 место).

В возрастной категории «7-8 классы»:
- Прокопьев Степан, МАОУ "Гимназия № 76"(победитель).
- Порсев Павел, МБОУ "Школа № 80"(2 место).
- Попов Сергей, МАОУ "Школа № 5"(3 место).

В возрастной категории «9-11 классы»:
- Николаенко Виктор, МБОУ "Школа № 80"(победитель).
- Баршин Сергей, МБОУ "Гимназия № 34"(2 место).
- Водопьянов Илья, МАОУ "Лицей № 27» (3 место).

Желаем ребятам удачи и новых успехов!

30.03.2021

Учащиеся школы № 91 посетили мастер-классы Компьютерной Академии ШАГ

Ученики 5 «А» класса МБОУ «Школа № 91» стали победителями онлайн-квеста «Создание и обработка видео» проекта «Шаг в цифру» и были приглашены в компьютерную Академию ШАГ на мастер-класс.



30.03.2021



Ребята окунулись в мир IT-технологий, убедились, что компьютер - это не только игрушка, но и серьёзный инструмент для создания творческих проектов. Преподаватели, с которыми общались ребята, увлекательно рассказали о проектах Академии, достижениях и разработках их воспитанников и студентов. Также ребята попрактиковались в создании и обработке видео - роликов.

Поздравляем победителей онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»!

Победу в онлайн-квесте № 12 одержали учащиеся 6 «Б» класса МБОУ «Школа № 73», 6 «Б» класса МБОУ «Школа № 97», 7 «И» класса МАОУ «Классический лицей № 1».
Онлайн-квест для учащихся был организован по итогам вебинара «Создание сайтов» проекта «Шаг в цифру». В качестве приза ребята получают бесплатный мастер-класс от преподавателей компьютерной академии «ШАГ».
Ознакомиться с результатами онлайн-квеста проекта можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

05.04.2021



Ростовским учащимся рассказали о робототехнике

Сегодня. 5 апреля, педагоги Ростовской компьютерной академии «ШАГ» провели вебинар для учащихся 2-4 классов, посвященный вопросам робототехники.
Основное внимание ребят было направлено на применение роботов в областях электроники и электротехники.
Как всегда, мероприятие прошло в форме диалога. Школьники отвечали на вопросы и задавали свои.
В ходе вебинара учащиеся узнали, в каких сферах жизнедеятельности используются роботы, каковы их основные составляющие, какие существуют конструкторы для обучения основам робототехники.
По окончании вебинара был объявлен познавательный онлайн-квест для учащихся. Ответы принимаются от классных коллективов до 16:00 08.04.2021. Условия участия в квесте размещены на сайте МАУ ИМЦО в тематическом разделе «Шаг в цифру». Победитель будет приглашен на мастер-класс в Компьютерную Академию ШАГ города Ростова-на-Дону.

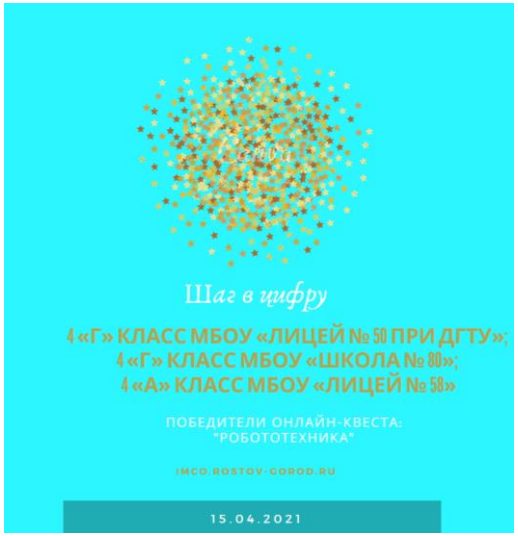
07.04.2021



Победители познавательного онлайн-квеста посетили Компьютерную академию "Шаг"

Учащиеся 2 «Б» класса школы № 60, 3 «Г» класса школы № 86 и 2 «У» класса школы № 87 стали победителями познавательного онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру».
Ребята поощрены посещением компьютерной академии «ШАГ», где для них проведены мастер-классы.
В ходе мероприятия школьники попробовали свои силы в интересном и увлекательном деле – создании Web-сайтов. Педагоги академии рассказали ребятам о том, как создавать файлы и папки, открывать их, в каких программах можно запускать разные виды файлов. Также юные web-дизайнеры познакомились с тем, как устроены сайты, узнали о современных профессиях в сфере IT: программист, интернет-маркетолог и другие.
Мастер-класс оставил у школьников массу положительных впечатлений. Они увлечено решали поставленные перед ними задачи, и по итогам мастер-класса каждый из них представил свой первый сайт.

15.04.2021



Определены победители онлайн-квеста проекта «Шаг в цифру»

Победу одержали учащиеся: 4 «Г» класса лицея № 50 при ДГТУ, 4 «Г» класса школы № 80, 4 «А» класса лицея № 58.
Онлайн-квест был организован по итогам вебинара «Робототехника» проекта «Шаг в цифру». Призом для победителей стало приглашение на мастер-классы в Компьютерную Академию ШАГ. Итоги онлайн-квеста подведены 15 апреля 2021 года.
Ознакомиться с полными результатами онлайн-квеста можно на сайте МАУ ИМЦО imco.rostov-gorod.ru в тематическом разделе «Деятельность» - «Шаг в цифру».

19.04.2021



Подвели итоги реализации проекта «Шаг в цифру» в этом учебном году

19 апреля 2021 года для учащихся состоялся вебинар «Встреча с директором: подведение итогов, виртуальная экскурсия по Компьютерной академии ШАГ и реализация проекта в будущем учебном году».
Директор Компьютерной академии ШАГ Екатерина Баженова рассказала о своей академии, чему учат в академии – о занятиях по робототехнике, создании сайтов, 3Д-моделировании и т.д.
Выразила слова благодарности Информационно-методическому центру образования за сотрудничество и взаимодействие в реализации учебно-практического проекта.
В ходе мероприятия школьники виртуально прогулялись по компьютерным классам академии, о каждом из которых Екатерина подробно поведала и показала. Также Екатерина рассказала о планах на будущий учебный год, о новых вебинарах, олимпиадах, квестах и мастер-классах, о летних занятиях. Участники онлайн-трансляции активно задавали вопросы об обучении в Компьютерной академии, длительности обучения, о подкурсах.
В онлайн-мероприятии участвовали более 20 ростовских школ.