Ростовский-на-Дону IT-Митап педагогов

Чек-лист кейса 2 и суммарное мнение

Цифровое поколение

Идеи и решения

1. Свободное общение, способствующее разви-
2. тию личности ребенка
3.
4. использование умения у. пользоваться
5. многозадачности

Трудности

1. несоответствие грани между
2. виртуальным и реальным миром,
3. зависимость от „игры", агрессия

Польза и позитив

1. умение работать в условиях
2. мегамногозадачности
3.
4.
5.

Присутствие положительного эффекта от использования цифровых возможностей в развитии школьников

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10