

Ростовский-на-Дону
IT-Митап педагогов

Алгоритм инноваций.
Функциональная грамотность.
Вариация 3.

2024

СЛОВАРЬ

3D BOX – это образовательно-технологическое пространство. Инновационная площадка аддитивных технологий базирующаяся на принципе: «Придумай-изготовь-используй-поделись».

Модель – это объект, который обладает существенными свойствами другого объекта, процесса или явления (оригинала) и используется вместо него.

Словесные модели – это описания предметов, явлений, событий, процессов на естественных языках Математические модели - информационные модели, построенные с использованием математических понятий и формул.

Натурные модели – модель материальная, то есть изготовленная из какого-либо вещества, модель объекта.

Логические модели – это гипотетические описания цепочки причин и следствий, приводящих к интересующему результату.

СЛОВАРЬ

Графические модели – это представление объектов и процессов в виде их изображений.

Иерархические модели – модель данных, где используется представление базы данных в виде древовидной (иерархической) структуры, состоящей из объектов (данных) различных уровней.

Моделирование – это создание и исследование моделей с целью изучения оригиналов.

Крылатые выражения (слова) – это устойчивые выражения, вошедшие в язык из определенного литературного или исторического источника.

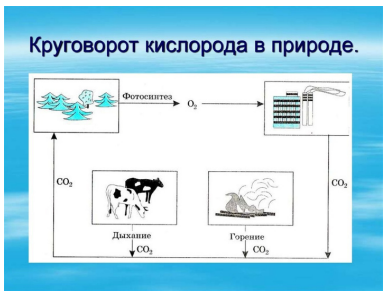
ЭПИЗОД 1

3D BOX

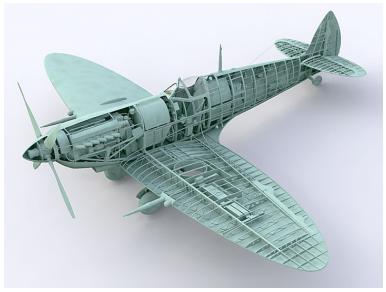
Задание 1. Придумай. Посмотрите на предложенное изображение, что вы видите? Напишите свой ответ за 60 секунд.

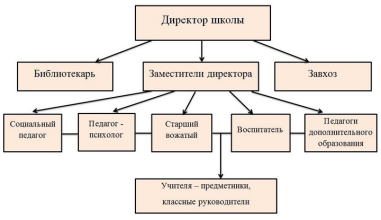
Задание 2. Соотнесите вид модели с примерами.

A. Словесная модель
B. Математическая модель
C. Графическая модель
D. Натурная модель
E. Иерархическая модель




ВИЛЬЯМ ШЕКСПИР
Английская роза Дэвида Остина имеет насыщенно-пурпурный цвет. Цветки крупные, более 10 в диаметре, густомахровые, с насыщенным ароматом с нотками фиалок. Высота куста как правило составляет около 100-120 см. Ширина порядка 100 см., бывает больше но довольно редко. Устойчивость к болезням розы:практически не болеет.





$$I = \frac{U}{R}$$

3D BOX

Задание 3. Внимательно прочтите историю возникновения крылатого выражения и проанализируйте ее в соответствии с **«алгоритмом Цицерона»: кто — что — где — чем — зачем — как — когда**. Заполните таблицу.

Ахиллесова пята

В греческой мифологии Ахиллес (Ахилл) — один из самых сильных и храбрых героев; он воспет в «Илиаде» Гомера. Мать Ахиллеса, морская богиня Фетида, чтобы сделать тело сына неуязвимым, окунула его в священную реку Стикс; окуная, она держала его за пятку, которой не коснулась вода, поэтому пятка осталась единственным уязвимым местом Ахиллеса, куда он и был смертельно ранен стрелой Париса. Возникшее отсюда выражение «ахиллесова (или ахиллова) пята» употребляется в значении: слабая сторона, уязвимое место чего-либо.

Алгоритм Цицерона

Крылатое выражение	
Кто?	
Что?	
Где?	
Чем?	
Зачем?	
Как?	
Когда?	

3D BOX

Задание 4. Составьте логическую модель и решите с ее помощью задачу. Отметьте знаком **V** правильный выбор в соответствующую ячейку.

Атос, Портос, Арамис и Дартаньян: четыре талантливых мушкетёра. Один из них лучше всех сражается на шпагах, другой не имеет равных в рукопашном бою, третий лучше всех танцует на балах, четвёртый без промаха стреляет из пистолетов. О них известно следующее: Атос и Арамис наблюдали на балу за их другом-прекрасным танцором. Портос и лучший стрелок вчера с восхищением следили за боем рукопашника. Стрелок хочет пригласить в гости Атоса. Портос был очень большой комплекции, поэтому танцы были не его стихией. Кто чем занимался?

	Атос	**Портос**	**Арамис**	**Дартаньян**
Стрелок				
Танцор				
Шпажист				
Рукопашник				

Задание 5. Определите последовательность этапов моделирования.

Этапы моделирования	**Порядковый номер этапа**
Разработка модели	
Эксперимент с моделью	
Анализ результатов эксперимента	
Тестирование модели	
Постановка задачи	